G-code Workshop

Préparer le futur module de lecture et de contrôle des programmes d’usinage

Édition 2026	loucodi.fr

Un outil local, clair et modulaire pour produire, organiser et relier vos contenus.

Mode d’emploi

État du module

G-code Workshop apparaît aujourd’hui comme un module à venir dans le lanceur. Il ne faut pas le confondre avec Lou Còdi Code Lab.

Ce guide décrit le périmètre prévu. Les commandes seront documentées une par une dès que l’interface sera effectivement développée et testée.

Fonctions envisagées

- Ouvrir et visualiser un fichier G-code sans l’exécuter sur une machine.
- Repérer les déplacements rapides, avances, changements d’outil, origines et unités.
- Signaler les instructions inconnues ou potentiellement dangereuses.
- Simuler la trajectoire et produire une fiche de contrôle avant transfert.

Sécurité

- Aucun programme ne devra être envoyé automatiquement à une machine.
- La simulation logicielle ne remplacera jamais les limites, origines, bridages et contrôles physiques.
- Le post-processeur et le dialecte G-code devront être explicitement sélectionnés.

Référence détaillée des boutons et actions

Les libellés peuvent varier légèrement selon le système ou la version, mais l’action décrite reste la même.

Commandes prévues - non encore disponibles

Bouton ou action	Effet détaillé
Ouvrir un G-code	Chargera un fichier en lecture seule pour analyse.
Choisir le dialecte	Sélectionnera explicitement la famille de commandes attendue.
Analyser	Relèvera unités, origines, vitesses, outils et instructions inconnues.
Simuler	Affichera la trajectoire sans envoyer de commande à une machine.
Rapport de contrôle	Produira une fiche de vérification avant utilisation en atelier.

Besoin d’aide ? Consultez loucodi.fr/mode-emploi.html ou utilisez le bouton Contact du Workshop.